

## E.1 - Les principaux constituants d'une machine et l'architecture de Von Neumann

Version : 1.0 - jeudi 8 septembre 2022 - 14:59:08

### Séquence 1 - Identification et rôle des principaux constituants d'un ordinateur de type PC

#### Objectifs

##### ☑ Connaissances visées

☐ *Savoir nommer les principaux éléments d'un ordinateur et en indiquer le rôle.*

##### ☑ Compétences à développer

☐ *Distinguer les rôles et les caractéristiques des différents constituants d'une « machine numérique ».*

**Temps 1** - Nommer au moins trois éléments constitutifs d'un ordinateur standard et pour chacun d'eux en indiquer le rôle.

**Temps 2** - A partir des propositions faites dans le groupe, échanger oralement – en argumentant – sur leur justesse.

A partir des propositions faites dans le groupe, échanger oralement, pour catégoriser.

Construire au fil des échanges un schéma de l'organisation générale d'une « machine numérique »

<b>Ressources matérielles et/ou logicielles</b>	☐ LibreOffice – Module « Draw »
<b>Ressources numériques</b>	☐ <a href="#">«Butterfly Notes »</a>
<b>Modalités de réalisation</b>	☐ Individuel ☐ Échange en groupe
<b>Durée estimée</b>	☐ 10 minutes ☐ 50 minutes
<b>Trace écrite</b> à conserver dans le classeur	☐ Schéma de l'organisation générale d'une « machine numérique »
<b>Document à rendre</b> (Remise en ligne)	☐ Schéma de l'organisation générale d'une « machine numérique », sous la forme d'un fichier pdf

#### Consignes

*x Se connecter au « Butterfly Notes ». Écrire sur 3 « papillons adhésifs repositionnables » numériques le nom et le rôle de trois composants d'un ordinateur de type PC.*

*x A partir des propositions faites dans le groupe, échanger oralement – en argumentant – sur leur justesse.*

*x A partir des propositions faites dans le groupe, échanger oralement, pour catégoriser les propositions.*

*x Construire au fil des échanges un schéma de l'organisation générale d'une « machine numérique »*