

Exercice 3 - Programmation objet

Question 1a - En programmation objet et d'une façon générale quel nom donne-t-on à un bloc d'instructions déclaré par le mot-clé 'def' ?

Il s'agit d'une méthode.(0,5)

Question 1b - En programmation objet et d'une façon générale quel nom donne-t-on au bloc d'instructions déclaré par 'def __init__(self)' ?

Il s'agit du constructeur.(0,5)

Question 1c - En programmation objet et d'une façon générale quel nom donne-t-on aux 'variables' contenues dans le bloc d'instructions déclaré par 'def __init__(self)' ?

Ce sont des attributs.(0,5)

Question 2 - Écrire la méthode 'isRun'.

```
9
10     def isRun(self):
11         return (self.timeStart != 0 and self.timeEnd == 0)
12
```

Question 3a - Écrire la méthode 'run'.

```
20
21     def run(self):
22         if self.isRun():
23             self.timeEnd = time_ns() // 1000000
24         else:
25             self.timeStart = time_ns() // 1000000
26         return True
27
```

Question 3b - Écrire la méthode 'lapse'.

```
27
28     def lapse(self):
29         if self.isRun():
30             self.timeLapse.append(time_ns() // 1000000)
31         return True
32         return False
33
```

Question 3c - Écrire la méthode 'reset'.

```
12
13     def reset(self):
14         if self.isRun() is False:
15             self.timeStart = 0
16             self.timeEnd = 0
17             self.timeLapse = []
18         return True
19         return False
20
```

Remarque 1

Les passages surlignés en jaune sont facultatifs. Leur absence dans la réponse n'entraîne aucune pénalité.

Remarques 2

Pour la définition des méthodes, l'oubli de 'self' en argument n'est pénalisé qu'une seule fois ;

Pour l'appel à une méthode, l'oubli de 'self.' avant le nom de la méthode n'est pénalisé qu'une seule fois ;

Pour l'appel à une méthode, l'oubli des parenthèses après le nom de la méthode n'est pénalisé qu'une seule fois ;

Pour l'appel à la fonction 'time_ns', l'oubli des parenthèses après le nom de la fonction n'est pénalisé qu'une seule fois ;

L'utilisation d'un seul signe '=' au lieu de deux pour l'opérateur de comparaison d'égalité est considéré comme une erreur mineure ;

L'utilisation du signe '+' au lieu de la méthode .append pour l'ajout d'une valeur à une liste est considéré comme une erreur majeure.

Question 4a - Quel nom donne-t-on d'une façon générale en programmation objet à l'opération réalisée en ligne 3 ?

Il s'agit de la **création** d'un **objet**, d'une **instance** de la classe 'Krono'. Cette opération est donc une **instanciation**.

Question 4b - Quelles instructions faut-il ajouter aux lignes 15, 16 et 17 pour afficher le temps mesuré par le chronomètre 'c' dès qu'il s'arrêtera d'une part, et sortir de la boucle d'autre part ?

```
1  from class_Krono import *
2
3  c = Krono()
4  runK = True
5
6  while runK is True:
7      action = input("S : Start and Stop, L : Lapse >>> ")
8      action = action.upper()
9
10     if action == 'L':
11         c.lapse()
12
13     elif action == 'S':
14         c.run()
15         if c.isRun() is False:
16             runK = False
17             print(c.view())
18
19     else:
20         continue
21
```

Question 5 - Proposer une solution à ce problème par l'ajout d'une ou plusieurs méthodes dans la classe 'Krono'.

On valorisera toute proposition de solution indiquant l'affectation d'une même valeur de `time_ns` à plusieurs instances de la classe `Krono`.

```
33
34     def startPlus(self, tk):
35         """Déclenche la mise en marche simultanée de plusieurs chronomètres.
36
37         Parameters
38         -----
39         tk : TUPLE
40             objets de la classe 'Krono'.
41
42         Returns
43         -----
44         None.
45
46         """
47         if self.isRun() is False :
48             self.timeStart = time_ns()
49             for k in tk:
50                 if k.isRun() is False :
51                     k.timeStart = self.timeStart
52
```

```
In [4]: c1, c2, c3, c4 = Krono(), Krono(), Krono(), Krono()
...: c1.startPlus((c2, c3, c4))
...: for c in (c1, c2, c3, c4):
...:     print(c.timeStart)
1668529984645965800
1668529984645965800
1668529984645965800
1668529984645965800
```